

商米门票打印机开发者文档

文档更新说明

组件版本	更新日期	更新内容	撰写人
V1.0.0	2020.9.14	初版	蒋黎
V1.1.4	2020.11.5	1、新增，printText 完整参数版接口 2、优化，旋转后的坐标定位	蒋黎

简介

本文档主要介绍如何通过商米提供的 API 接口，快速使用于自助设备上的门票打印机。

连接方式

本打印机提供的是 AAR 包，使用标准导入步骤即可。

接口调用步骤参考 demo 源码，调用顺序伪代码如下：

```
SdkManager.getInstance().initialization(getApplicationContext());  
BasePrinter printer = SdkManager.getInstance().getPrinter();  
if(printer.isOpened()){  
    printer.init();  
    printer.startTransBuffer(...);  
    printer.printText(...);  
    printer.printBitmap(...);  
    printer.printBarcode(...);  
    ...  
    printer.endTransBuffer();  
    printer.cutPaper(...);  
}
```

程序退出时，在 onDestroy() 中调用：

```
SdkManager.getInstance().destroy();
```

接口 API

1、初始化打印机配置

方法	int init()
说明	初始化打印机配置
参数	无
返回	见 接口返回值

2、关闭打印机

方法	int close()
说明	关闭打印机，断开 USB 连接
参数	无
返回	见 接口返回值

3、打印机是否已连接

方法	boolean isOpened()
说明	打印机是否已建立连接和建立通讯
参数	无
返回	见 接口返回值

4、获取状态

方法	int getStatus()
说明	获取打印机运行状态
参数	无
返回	见 打印机状态表

5、实时获取状态

方法	int getStatus(StatusListener listener)
说明	异步获取打印机运行状态，默认间隔 1s
参数	listener 见 打印机状态回调
返回	见 接口返回值

6、打印机状态回调

方法	void onStatusChanged(int status)
----	----------------------------------

说明	打印机状态变化回调，当状态变化时才会触发
参数	status 当前状态，见 打印机状态表
返回	无

7、启动事物打印

方法	<code>int startTransBuffer(int w, int h)</code>
说明	启动事物打印，并设置缓冲区数据的打印尺寸
参数	w 打印区域宽度，单位 dot ，超出区域的数据将被丢弃 h 打印区域高度，同上
返回	见 接口返回值

8、结束事物打印

方法	<code>int endTransBuffer()</code>
说明	结束事物打印，打印机将缓冲区内容打印出来
参数	无
返回	见 接口返回值

9、打印文本

方法	<code>int printText(int x, int y, int rotation, String text)</code>
说明	将文本发送至缓冲区
参数	x 横坐标 y 纵坐标 rotation 旋转角度，有效参数：0，90，180，270 text 文本内容
返回	见 接口返回值

10、打印文本（完整参数）

方法	<code>int printText(int x, int y, String font, int rotation, int x_multiplication, int y_multiplication, int alignment, String text)</code>
说明	将文本发送至缓冲区
参数	x 横坐标 y 纵坐标 font 字体，中文为“simsum.TTF”，其余字体不支持中文，详见指令集 rotation 旋转角度，绕(x,y)旋转，有效参数：0，90，180，270 x_multiplication 水平放大比率，有效参数>1，常用值 10 y_multiplication 垂直放大比率，有效参数>1，常用值 10 alignment 文本的对齐方式，对齐(x,y)：1 居左，2 居中，3 居右 text 文本内容
返回	见 接口返回值

11、打印图像

方法	int printBitmap(int x, int y, Bitmap bitmap)
说明	将图像发送至缓冲区
参数	x 横坐标 y 纵坐标 bitmap 图像
返回	见 接口返回值

12、打印一维码

方法	int printBarcode(int x, int y, String type, int height, int human_readable, int rotation, String data)
说明	将一维码发送至缓冲区
参数	x 横坐标 y 纵坐标 type 一维码类型，见指令集 height 高度，单位 dot human_readable 码文配置，有效参数：0 不显示码文，1 显示码文，左对齐，2 显示码文，居中，3 显示码文，右对齐 rotation 旋转角度，有效参数：0，90，180，270 data 内容数据，内容有限制，见指令集
返回	见 接口返回值

13、打印 QR 码

方法	int printQrCode(int x, int y, String ecc, int cell, int rotation, String data)
说明	将二维码发送至缓冲区
参数	x 横坐标 y 纵坐标 ecc 纠错等级，有效参数 L: 7%; M: 15%; Q: 25%; H: 30% cell 尺寸：有效参数 1~10 rotation 旋转角度，有效参数：0，90，180，270 data 内容数据，内容有限制，见指令集
返回	见 接口返回值

14、按像素走纸

方法	int pixelWrap(int n)
说明	按像素走纸，单位 dot
参数	n 行数
返回	见 接口返回值

15、切纸

方法	int cutPaper(int m, int n)
说明	切纸

参数	m 切纸方式（预留，本模块只支持进纸切纸），有效参数：0 全切，1 半切，2 进纸切纸 n 进纸距离，单位 dot
返回	见 接口返回值

16、发送指令

方法	Int sendCommand(byte[] cmd)
说明	发送指令
参数	cmd 见指令集
返回	见 接口返回值

17、发送指令

方法	int sendCommand(String cmd)
说明	发送指令
参数	cmd 见指令集
返回	见 接口返回值

附录

接口返回值

>=0 执行成功，大于 0 表示成功发送的数据长度

- 1 打印机离线或打印机未准备好
- 2 缓存已满，不接收打印数据
- 3 发送数据异常
- 4 发送命令或参数错误

打印机状态表

```
public class PrinterStatus {
    //离线
    public static final int STATUS_OFFLINE = -1;
    //就绪
    public static final int STATUS_READY = 0;
    //开盖
    public static final int STATUS_HEAD_OPEN = -2;
    //色带卡住
    public static final int STATUS_RIBBON_JAM = -3;
    //色带用尽
    public static final int STATUS_RIBBON_EMPTY = -4;
    //打印纸卡住
    public static final int STATUS_PAPER_JAM = -5;
    //打印纸用尽
    public static final int STATUS_PAPER_EMPTY = -6;

    //正在切纸
    public static final int STATUS_CUTTING = -7;
    //等待按下打印按键(按键打印模式)
    public static final int STATUS_WAITING_PRINT_KEY = -8;
    //等待取走标签纸(剥纸模式)
    public static final int STATUS_WAITING_TAKE_LABEL = -9;
    //打印中
    public static final int STATUS_PRINTING_BATCH = -10;
    //打印暂停
    public static final int STATUS_PAUSE = -11;
}
```